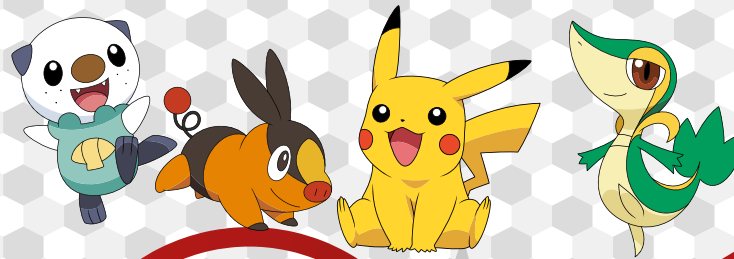
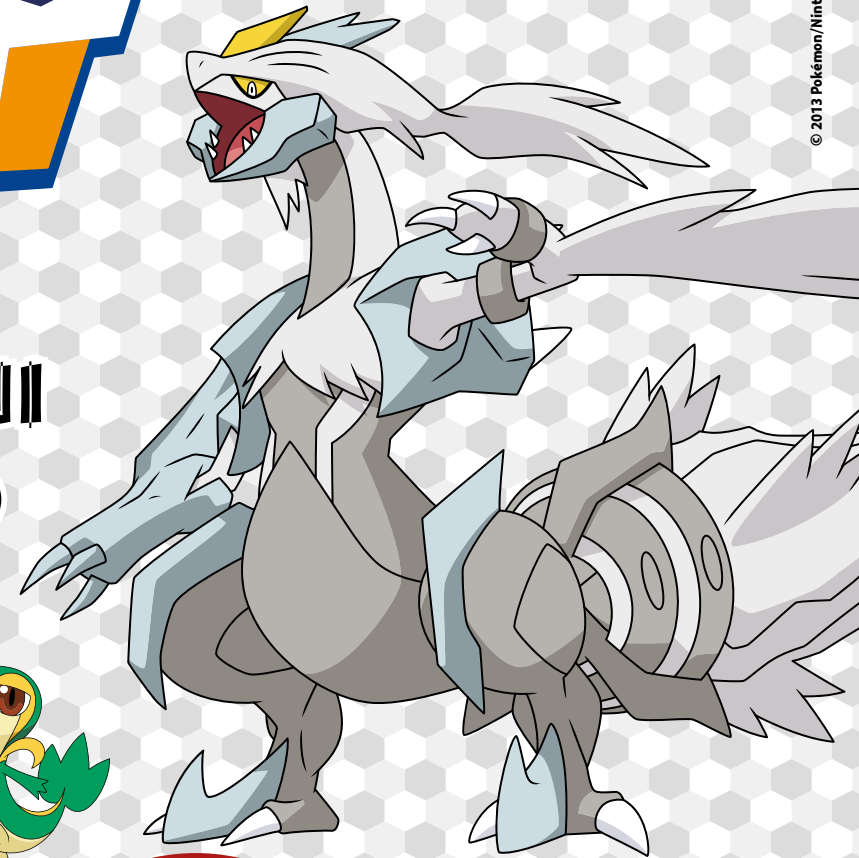
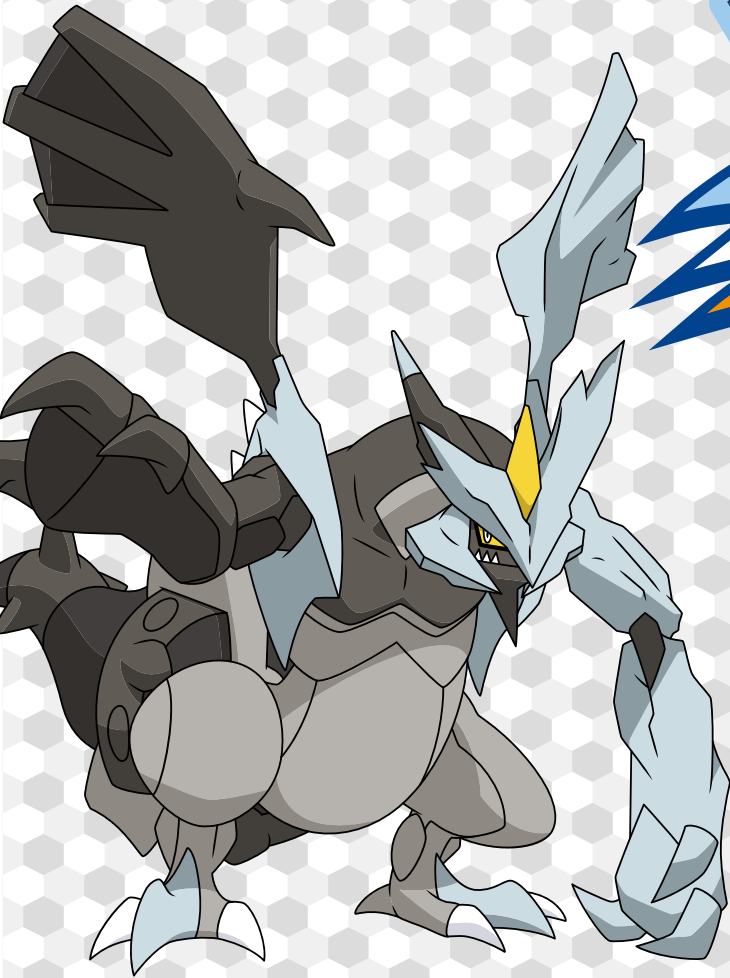


13 e 14 luglio 2013

www.pokemon.it

POKÉMON DAY

INFORMAZIONI
SULL'EVENTO



Mappa

SABATO 13 LUGLIO

Orari

STAZIONE MONOROTAIA

Area foto Nintendo 3DS*
Spazio "Pokémon Mystery Dungeon"
Sala giochi Nintendo
Scuola di disegno Pokémon

AREA NINTENDO

Svolgimento tornei di videogiochi
Zona Pokémon Camp ed Esame Lotta
Pokémon Day Games!
La ruota dei Pokémon

PUNTO INFORMAZIONI E RICONSEGNA TESSERE COMPLETATE

Iscrizioni gara di costumi Pokémon

AREA PICNIC

Tornei GCC Pokémon
Impara a giocare al GCC Pokémon

AREA DIVERTICAL

Pokémon Day Games!
Plinko Pokémon
Di che tipo è?

PIAZZA DELLA FAMA

Estrazione Pokémon Day Games!
Pokémon Day Show

AREA PHOBBIA

Distribuzione mappe e magliette*
Iscrizioni tornei di videogiochi

TEATRO

Il film Pokémon: Kyurem e il solenne spadaccino
Avventura speciale: La serenata di Meloetta
Distribuzione Meowth del Team Rocket

PRATO

Pokémon Day Games!
Tiro al bersaglio
Bowling Pokémon

*Per: aventi diritto alla promozione "Il giorno dopo entri gratis", possessori di biglietti acquistati online o tramite convenzioni con alberghi o tramite offerta Mirabilandia+ hotel. Hanno diritto alla maglietta SOLO i possessori del coupon in edicola con "Scambia & Gioca".

TORNEI POKÉMON GCC E PRERELEASE NERO E BIANCO - GLACIAZIONE PLASMA

Orario: Dalle 10 alle 13 e dalle 14 alle 17.30

IMPARA A GIOCARE AL GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI POKÉMON

Orario: Dalle 11 alle 13 e dalle 15.00 alle 17.00

TORNEI DI VIDEOGIOCHI POKÉMON per Pokémon Versione Nera 2 e Pokémon Versione Bianca 2 (un torneo ogni ora, 32 PARTECIPANTI PER OGNI CATEGORIA D'ETÀ IN OGNI TORNEO)

Iscrizioni: dalle ore 10 alle ore 16 TORNEO FINALE RISERVATO AI QUALIFICATI: Ore 17

AVVERTENZA: le iscrizioni verranno chiuse prima delle 16.00 in caso di raggiungimento di 192 iscritti per categoria d'età)

ESAME LOTTA

Orario: Dalle 16.30 alle 17.30

DISTRIBUZIONE MEOWTH DEL TEAM ROCKET

Orari distribuzione: dalle 10 alle 17

POKÉMON DAY GAMES!

Orario: Dalle 10 alle 17.30 Chiusura Coda: Ore 17

Estrazione premi: ore 17.45 in Piazza della Fama

LA SERENATA DI MELOETTA + IL FILM POKÉMON: KYUREM E IL SOLENNE SPADACCINO

Orario: 10.30 - 12.30

Orario: 14.45 - 16.45

POKÉMON DAY - PRIMA DELLO SHOW

Quiz, giochi e gara di costumi Pokémon - Ore 17.15

POKÉMON DAY SHOW

Estrazione premi e premiazioni vincitori dei tornei e della gara di costumi - Ore 17.45

DOMENICA 14 LUGLIO

TORNEI POKÉMON GCC E PRERELEASE NERO E BIANCO - GLACIAZIONE PLASMA

Orario: Dalle 10 alle 13 e dalle 14 alle 17.30

IMPARA A GIOCARE AL GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI POKÉMON

Orario: Dalle 11 alle 13 e dalle 15.00 alle 17.00

TORNEI DI VIDEOGIOCHI POKÉMON per Pokémon Versione Nera 2 e Pokémon Versione Bianca 2 (un torneo ogni ora, 32 PARTECIPANTI PER OGNI CATEGORIA D'ETÀ IN OGNI TORNEO)

Iscrizioni: dalle ore 10 alle ore 16 TORNEO FINALE RISERVATO AI QUALIFICATI: Ore 17

AVVERTENZA: le iscrizioni verranno chiuse prima delle 16.00 in caso di raggiungimento di 192 iscritti per categoria d'età)

ESAME LOTTA

Orario: Dalle 16.30 alle 17.30

DISTRIBUZIONE MEOWTH DEL TEAM ROCKET

Orari distribuzione: dalle 10 alle 17

POKÉMON DAY GAMES!

Orario: Dalle 10 alle 17.30 Chiusura Coda: Ore 17

Estrazione premi: ore 17.45 in Piazza della Fama

LA SERENATA DI MELOETTA + IL FILM POKÉMON: KYUREM E IL SOLENNE SPADACCINO

Orario: 10.30 - 12.30

Orario: 14.45 - 16.45

POKÉMON DAY - PRIMA DELLO SHOW

Quiz, giochi e gara di costumi Pokémon - Ore 17.15

POKÉMON DAY SHOW

Estrazione premi e premiazioni vincitori dei tornei e della gara di costumi - Ore 17.45



TORNEI DI VIDEOGIOCHI POKÉMON

Quest'anno potrai cimentarti in epiche sfide con i videogiochi *Pokémon Versione Nera 2* e *Pokémon Versione Bianca 2* per diventare il Campione Pokémon Day 2013!

Requisiti per partecipare ai tornei del Pokémon Day:

- Devi possedere una console della linea Nintendo DS™ o Nintendo 3DS™.
- Devi possedere una copia originale di *Pokémon Versione Nera 2* o *Pokémon Versione Bianca 2* (assicurati che sia una versione Europea)

Categorie d'età:

I giocatori saranno raggruppati in tre categorie secondo la propria data di nascita:

- Divisione Junior (nati nel 2002 o dopo)
- Divisione Senior (nati tra il 1998 e il 2001)
- Divisione Master (nati nel 1997 o prima)

Regole delle lotte

- Ogni sfida ha una durata massima di 15 minuti. Se entro tale tempo limite non risulta nessun vincitore, il risultato sarà automaticamente deciso dal gioco tramite spareggio.
- All'inizio di ogni turno, i giocatori hanno un minuto per scegliere la mossa da fare usare a entrambi i Pokémon oppure per effettuare un cambio. Se un giocatore non ha fatto la sua scelta in tempo, questa sarà automaticamente decisa dal gioco.
- È possibile iscrivere al torneo fino a quattro Pokémon, da mandare in campo due alla volta, in modalità "Lotta in doppio".
- Gli incontri si svolgeranno attraverso la Sala Contatto del Club Wireless Pokémon, al primo piano in ogni Centro Pokémon.
- Non è consentito l'utilizzo del Mirabilancere.
- Pokémon
- I giocatori possono usare Pokémon che compaiono nel Pokédex Nazionale compresi tra i numeri 001 e 649, catturati nel gioco, trasferiti da giochi della serie Pokémon precedenti o ricevuti durante eventi o distribuzioni ufficiali. Non sarà possibile avere nella propria squadra i seguenti Pokémon:

150 - Mewtwo
151 - Mew
249 - Lugia
250 - Ho-Oh
251 - Celebi
382 - Kyogre
383 - Groudon
384 - Rayquaza
385 - Jirachi

386 - Deoxys
483 - Dialga
484 - Palkia
487 - Giratina
489 - Phione
490 - Manaphy
491 - Darkrai
492 - Shaymin
493 - Arceus

494 - Victini
643 - Reshiram
644 - Zekrom
646 - Kyurem
647 - Keldeo
648 - Meloetta
649 - Genesect

- I Pokémon di livello 51 o superiore saranno portati al livello 50 per la durata della lotta, secondo i seguenti parametri:
 - › Ogni Pokémon conserva tutte le mosse che conosceva prima della riduzione del livello;
 - › I Pokémon che si evolvono a partire dal livello 50 non perdono il loro stato evolutivo quando ridimensionati di livello;
 - › I Pokémon di livello inferiore al 50 mantengono il loro livello e non sono portati al livello 50 per la lotta;
 - › Le statistiche dei Pokémon sono abbassate ai valori che assumerebbero se quel Pokémon fosse al livello 50.
- Non è possibile tenere in squadra due Pokémon con lo stesso numero del Pokédex Nazionale.
- Ogni Pokémon nella squadra di un giocatore può usare uno strumento, ma gli strumenti dei Pokémon in squadra devono essere tutti diversi.
- I giocatori possono utilizzare Pokémon che dispongano di abilità speciali, a patto che siano stati distribuiti ufficialmente tramite il Pokémon Global Link, o ad altri eventi o promozioni ufficiali.
- I Pokémon non possono avere lo strumento Cuorugiada.
- I giocatori non possono iscrivere Pokémon con lo stesso soprannome.
- I giocatori non possono iscrivere Pokémon con soprannomi uguali ai nomi di altri Pokémon (per esempio, non è ammesso un Unfezant soprannominato Pidove).
- I giocatori che usano per se stessi o per i Pokémon soprannomi inappropriati o offensivi saranno squalificati dalla gara a discrezione dell'organizzazione.

Mosse

I Pokémon possono usare solo mosse apprese nei seguenti modi:

- Salendo di livello.
- Tramite MT o MN.
- Tramite la Pensione Pokémon, se si tratta di una mossa Uovo.
- Da un personaggio all'interno del gioco.
- Già conosciute da un Pokémon ricevuto tramite una promozione o un evento ufficiale.
- Già conosciute da un Pokémon ottenuto da un altro gioco della serie Pokémon tramite Pokétrasporto o attraverso il Trasferitore.
- I Pokémon non possono conoscere le mosse Cadutalibera o Vuototetro.

Ulteriori informazioni

- È assolutamente vietato utilizzare Pokémon o strumenti modificati attraverso l'ausilio di dispositivi esterni, anche se ottenuti da terzi. Gli arbitri hanno l'ultima parola sulla legalità di Pokémon o strumenti.
- I giocatori sono tenuti ad avere un comportamento rispettoso e cortese verso gli altri partecipanti e lo Staff dell'evento. Linguaggi offensivi e di dubbio gusto o comportamenti inappropriati saranno costantemente scoraggiati.
- Non è consentito l'utilizzo di una tabella per la compatibilità dei tipi. Durante un incontro non è consentito l'utilizzo di strumenti elettronici diversi dalla propria console (ad esempio telefoni cellulari o lettori Mp3).
- Non è consentito prendere annotazioni durante gli incontri. Puoi comunque registrare le tue lotte con il Registradati.

Sistema di organizzazione dei tornei

I tornei di videogiochi del Pokémon Day sono tornei a eliminazione diretta. Ogni ora si svolgerà un torneo da 32 giocatori per ciascuna categoria d'età. Ogni incontro consiste in una singola sfida il cui vincitore passerà al turno successivo, mentre il perdente sarà eliminato. L'ultimo giocatore rimasto sarà il vincitore.

È proclamato vincitore chi manda KO l'ultimo Pokémon dell'avversario.

- Il giocatore che fa usare al suo ultimo Pokémon la mossa Autodistruzione, Esplosione, Destinobbligato oppure Azzardo e, come risultato, manda KO l'ultimo Pokémon di entrambi, perde la sfida.
- Il giocatore che fa usare al suo ultimo Pokémon la mossa Sdoppiatore, Locomovolt, Fuococarica, Riduttore, Sottomissione, Baldeali, Mazzuolegno, Zuccata, Scontro, Sprizzalampo oppure gli fa tenere Assorbisfera e, come risultato, manda KO l'ultimo Pokémon di entrambi, vince la sfida.
- Se l'ultimo Pokémon di entrambi finisce KO a causa dei danni causati da condizioni meteorologiche, come grandine o tempesta di sabbia, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon va KO per ultimo.
- Se l'ultimo Pokémon di entrambi finisce KO a causa di un'abilità posseduta o di uno strumento tenuto da un Pokémon, come Cartavetro, Scoppio, Melma, Spineferrate oppure Bitorzolelmo, vince la sfida il giocatore con tale abilità o strumento.
- Se un giocatore, intenzionalmente o meno, seleziona FUGA durante una sfida, perde l'incontro.

Preliminari

I giocatori per ogni categoria di età saranno abbinati a caso durante gli incontri preliminari.

Ogni sfida avrà la durata massima di 15 minuti e il limite di un minuto per la scelta della mossa. I giocatori dovrebbero cercare di mantenere un ritmo vivace di gioco. I giocatori sono tenuti ad avere la propria console della linea Nintendo DS (Nintendo DSi, Nintendo DSi XL, Nintendo 3DS™, etc).

I giocatori che intenzionalmente rallentano il ritmo del gioco saranno squalificati. I giocatori che arrivano tardi agli incontri, per qualunque ragione, saranno squalificati.

Finali

Ogni giorno i migliori 4 giocatori di ogni categoria di tutti i tornei giornalieri accederanno alle fasi finali. I giocatori che si sono qualificati per le finali saranno accoppiati a caso durante gli incontri eliminatori. I vincitori passano al turno successivo, mentre i perdenti sono eliminati. Il diritto di accedere automaticamente al turno successivo potrebbe essere accordato durante il primo turno delle finali in base al numero di partecipanti. Ogni sfida avrà la durata massima di 15 minuti e il limite di un minuto per la scelta della mossa. I giocatori dovrebbero cercare di mantenere un ritmo vivace di gioco.

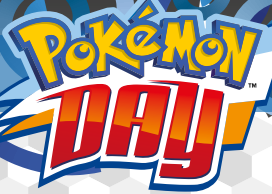
- I giocatori che intenzionalmente rallentano il ritmo del gioco saranno squalificati.
- I giocatori che arrivano tardi agli incontri, per qualunque ragione, saranno squalificati.

Risoluzione degli incontri

Il giocatore che manda KO l'ultimo Pokémon dell'avversario è dichiarato vincitore dell'incontro.

Se il tempo scade prima che un giocatore mandi KO l'ultimo Pokémon dell'avversario, il vincitore della sfida sarà determinato automaticamente dal Regolamento che ogni giocatore riceve al momento dell'iscrizione. I criteri adottati sono i seguenti:

- a. Vince il giocatore cui rimangono più Pokémon.
- b. A parità di Pokémon rimasti, l'incontro prosegue fino a quando uno dei due partecipanti manda KO un Pokémon dell'avversario. Quel giocatore è dichiarato vincitore dell'incontro.



ESAME LOTTA

Quest'anno potrai cimentarti in una nuova sfida con i videogiochi *Pokémon Versione Nera*, *Pokémon Versione Bianca*, *Pokémon Versione Nera 2* e *Pokémon Versione Bianca 2*: l'Esame Lotta!

Requisiti per partecipare all'Esame Lotta del Pokémon Day:

- Devi possedere una console della linea Nintendo DS™.
- Devi possedere una copia originale di *Pokémon Versione Nera*, *Pokémon Versione Bianca*, *Pokémon Versione Nera 2* oppure *Pokémon Versione Bianca 2*.
- Devi aver raggiunto nel gioco la città di Sciroccopoli.
- Avere una squadra composta da quattro a sei Pokémon.

Come funziona l'Esame Lotta

Nell'Esame Lotta, affronterai cinque diversi Allenatori di Pokémon in una Lotta in Doppio. Avrai una sola possibilità di sostenere l'Esame Lotta in ciascuna sessione. Al termine dell'esame, la tua lotta verrà valutata e otterrai un punteggio. Verrai quindi valutato in base al punteggio che avrai ottenuto.

Pokémon

- Sono ammessi tutti i Pokémon del Pokédex Nazionale, ad eccezione di tutti i Pokémon leggendari (ad esempio, Reshiram e Zekrom) e i Pokémon misteriosi (come ad esempio Victini).
- I Pokémon di livello 51 o superiore saranno portati al livello 50 per la durata della lotta, secondo i seguenti parametri:
- Ogni Pokémon conserva tutte le mosse che conosceva prima della riduzione del livello;
- I Pokémon che si evolvono a partire dal livello 50 non perdono il loro stato evolutivo quando ridimensionati di livello;
- I Pokémon di livello inferiore al 50 mantengono il loro livello e non sono portati al livello 50 per la lotta;
- Le statistiche dei Pokémon sono abbassate ai valori che assumerebbero se quel Pokémon fosse al livello 50.
- Non è possibile tenere in squadra due Pokémon con lo stesso numero del Pokédex Nazionale.
- Ogni Pokémon nella squadra di un giocatore può usare lo strumento che tiene, ma non è possibile far tenere lo stesso strumento a due Pokémon durante la lotta.



- Sono ammessi soltanto strumenti trovati in *Pokémon Versione Nera*, *Pokémon Versione Bianca*, *Pokémon Versione Nera 2* oppure *Pokémon Versione Bianca 2* oppure ricevuti tramite distribuzioni o eventi ufficiali.
- I giocatori non possono iscriverne Pokémon con lo stesso soprannome.
- I giocatori non possono iscriverne Pokémon con soprannomi uguali ai nomi di altri Pokémon (per esempio, non è ammesso un Unfezant soprannominato Pidove).
- I giocatori che usano per se stessi o per i Pokémon soprannomi inappropriati o offensivi saranno squalificati dalla gara a discrezione dell'organizzazione.

Mosse

I Pokémon possono usare solo mosse apprese nei seguenti modi:

- Salendo di livello.
- Tramite MT o MN.
- Tramite la Pensione Pokémon, se si tratta di una mossa Uovo.
- Da un personaggio all'interno del gioco.
- Già conosciute da un Pokémon ricevuto tramite una promozione o un evento ufficiale.

Ulteriori informazioni

- L'uso di dispositivi esterni per modificare i Pokémon nella squadra di un giocatore è espressamente proibito. Durante il gioco potranno essere effettuati controlli casuali per accertare che tali dispositivi non siano stati usati. Se un giocatore è scoperto con Pokémon manomessi sarà squalificato dall'evento, indipendentemente dal fatto che sia stato lui stesso a manometterli o che abbia ricevuto il Pokémon (o lo strumento) illegale da terzi. È responsabilità del giocatore accertarsi di avere solo Pokémon regolamentari. L'organizzazione ha l'ultima parola sulla legalità o meno dei Pokémon.
- I giocatori devono dimostrare la massima sportività verso gli altri partecipanti e verso lo staff durante l'evento. Non saranno tollerati comportamenti offensivi nei confronti dello staff.

OTTIENI MEOWTH DEL TEAM ROCKET!

Preparati a ricevere un fantastico Pokémon nella tua scheda di gioco *Pokémon Versione Nera*, *Pokémon Versione Bianca*, *Pokémon Versione Nera2* o *Pokémon Versione Bianca 2*: il mitico **Meowth del Team Rocket**, che per l'occasione potrà diventare parte della tua squadra! Questo Meowth tiene lo strumento Palla Fumo e conosce le mosse che lo hanno reso celebre!



Requisiti per ricevere Meowth del Team Rocket:

- Devi possedere una console della linea Nintendo DS™.
- Devi possedere una copia originale di *Pokémon Versione Nera*, *Pokémon Versione Bianca*, *Pokémon Versione Nera 2* o *Pokémon Versione Bianca 2*.

ZONA POKÉMON CAMP

All'interno della zona Pokémon Camp puoi svolgere un sacco di attività divertenti a tema Pokémon!

- Mini tornei "Battle Arena"
- Area d'incontro StreetPass
- Gara di disegno Pokémon
- Bacheca cerco/offro Pokémon
- Spazio "Pokémon Expert"

SPAZIO "POKÉMON MYSTERY DUNGEON"

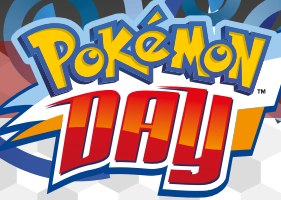
Esplora i Dungeon misteriosi insieme ai tuoi amici con il gioco *Pokémon Mystery Dungeon: i portali sull'infinito*!

FAI UNA FOTO CON I POKÉMON!

Grazie a Pokédex 3D Pro per Nintendo 3DS™, potrai fare una foto insieme ai tuoi Pokémon preferiti: Pikachu, Lucario, Bulbasaur, Squirtle e Charmander!

SALA GIOCHI NINTENDO

Tantissimi titoli Pokémon da provare nell'esclusiva Sala Giochi Nintendo! Vieni a giocare anche tu!



GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI

GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI



TORNEI DEL GCC POKÉMON

Al Pokémon Day potrai cimentarti in diversi tornei del Gioco di Carte Collezionabili Pokémon! Porta il tuo mazzo di carte con la tua strategia, oppure costruiscilo sul posto con i tornei in formato Limited. Qui di seguito trovi i requisiti per i tipi di tornei che potrebbero essere svolti al Pokémon Day.

Tornei in formato Modificato

In questi tornei puoi giocare con il tuo mazzo da 60 carte nel formato Modificato, che comprende solo carte provenienti da alcune espansioni.

Le espansioni ammesse nel formato modificato sono:

- *Nero e Bianco*
- *Nero e Bianco - Nuove Forze*
- *Nero e Bianco - Vittorie Regali*
- *Nero e Bianco - Destini Futuri*
- *Nero e Bianco - Esploratori delle Tenebre*
- *Nero e Bianco - Stirpe dei Draghi*
- *Nero e Bianco - Confini Varcati*
- *Nero e Bianco - Uragano Plasma*
- *Nero e Bianco - Glaciazione Plasma*
- Carte promozionali (simbolo stella nera) dalla BW01 in avanti

Questi tornei sono gratuiti e si svolgeranno con il sistema ad Eliminazione Diretta.

Tornei in formato Unlimited

In questi tornei puoi giocare con il tuo mazzo da 60 carte nel formato Unlimited, che comprende qualsiasi carta esistente del Gioco di Carte Collezionabili Pokémon.

Questi tornei sono gratuiti e si svolgeranno con il sistema ad Eliminazione Diretta.

TORNEI SPECIALI



Potrai giocare subito con le carte della nuovissima espansione *Nero e Bianco - Glaciazione Plasma* del GCC Pokémon!

Tornei in formato Limitato - Sealed Deck buste

In questi tornei riceverai delle buste di espansione del GCC Pokémon e dovrai creare un mazzo di 40 carte con il quale partecipare al torneo ad Eliminazione Diretta.

Questi tornei hanno un costo di iscrizione che verrà comunicato sul luogo dell'evento.

Tornei in formato Limitato - Sealed Deck mazzi

In questi tornei riceverai un mazzo tematico e delle buste di espansione del GCC Pokémon e dovrai creare un mazzo di 40 carte con il quale partecipare al torneo ad Eliminazione Diretta.

Questi tornei hanno un costo di iscrizione che verrà comunicato sul luogo dell'evento.

Per tutte le informazioni sul regolamento e su come creare il tuo mazzo di carte da torneo, visita www.pokemon.it.

IMPARA A GIOCARE

Possiedi tantissime carte del GCC Pokémon? Vorresti imparare le regole del gioco? I nostri Professori Pokémon ti insegneranno a giocare, iniziando dal regolamento base se sei alle prime armi, per proseguire con trucchi e suggerimenti da campioni se conosci già le regole!

**POKÉMON
DAY**

FILM

Un'avventura speciale, MAI VISTA PRIMA IN ITALIA, con protagonista il Pokémon misterioso Meloetta!

POKÉMON
La serenata di
Meloetta

Pikachu e i suoi amici Pokémon si sono radunati per un'occasione straordinaria: l'esibizione del Pokémon misterioso Meloetta alla Rocca Lunatone! Solo una volta all'anno, al levarsi della luna piena, sul palco prende forma l'Albero Melodia e dai suoi rami si vedono spuntare le Bacche Melodia, in grado di rendere la canzone di Meloetta ancora più emozionante! In seguito a un litigio tra il pubblico, però, le Bacche Melodia finiscono per disperdersi nella foresta! Riusciranno Pikachu e i suoi amici a recuperare queste Bacche speciali per permettere a Meloetta di continuare il suo spettacolo? Ma soprattutto, riusciranno a trovarle prima di Meowth?

The Pokémon Company
INTERNATIONAL
www.pokemon.it

Il teatro di Mirabilandia ospita un'avventura mozzafiato con protagonisti Ash, Pikachu e i loro amici!

IL FILM POKÉMON
KYUREM
E IL SOLENNE SPADACCINO

Durante un viaggio in treno, Ash e i suoi amici s'imbattono in un Pokémon di una specie mai vista prima. Quando si apprestano a soccorrerlo, vengono attaccati dal Pokémon leggendario Kyurem! Ash e compagni riescono a portare in salvo il Pokémon sconosciuto e questi gli racconta la sua storia...

Il Pokémon misterioso Keldeo è in missione per salvare dalle grinfie ghiacciate di Kyurem gli amici Cobalion, Terrakion e Virizion, i Pokémon leggendari noti per la mossa caratteristica Spadasolenne. Ma Kyurem ha ben altri piani, e le cose si mettono davvero male per i nostri eroi quando, continuando a mutarsi in Kyurem Nero e Kyurem Bianco, il Pokémon diventa sempre più forte!

Riuscirà Keldeo a trovare il coraggio di reagire di fronte a questa minaccia?

Gioca con i Pokémon della regione di Unima e vinci fantastici premi!
Cerca nel parco con la mappa che riceverai all'ingresso i cinque giochi "Pokémon Day Games"!
Per ogni gioco completato, riceverai un premio Pokémon e un timbro sull'apposita tessera.

Tutti coloro che completeranno la tessera riceveranno una speciale busta di presentazione dell'espansione *Nero e Bianco - Glaciazione Plasma* del GCC

Pokémon (fino a esaurimento scorte), e parteciperanno all'estrazione quotidiana di fantastici premi!

I cinque mini-giochi sono:



DI CHE TIPO È?



BOWLING POKÉMON

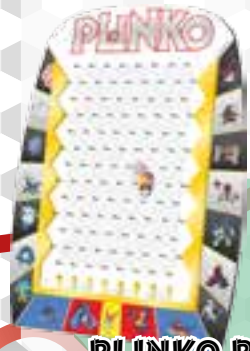


TIRO AL BERSAGLIO



LA RUOTA DEI POKÉMON

PLINKO POKÉMON



1° PREMIO

- Una console Wii U
- Un pacco regalo Master del GCC Pokémon (contenente 36 buste dell'espansione *Nero e Bianco - Glaciazione Plasma*, tre Scatole da Collezione *Potere EX*, una scatola *Kyurem Nero*, una scatola *Kyurem Bianco* e un *Set Team Plasma*).
- Un DVD del film *Pokémon Kyurem e il solenne spadaccino* offerto da Universal.

2° PREMIO

- Una console Nintendo 3DS XL
- Un pacco regalo Team Plasma del GCC Pokémon (contenente 18 buste dell'espansione *Nero e Bianco - Glaciazione Plasma*, 18 buste dell'espansione *Nero e Bianco - Uragano Plasma* e un *Set Team Plasma*).
- Un DVD del film *Pokémon Kyurem e il solenne spadaccino* offerto da Universal.

3° PREMIO

- Un buono per ricevere uno dei giochi *Pokémon X* o *Pokémon Y* (da ottobre 2013) offerto da Nintendo Italia.
- Un pacco regalo Keldeo del GCC Pokémon (contenente 18 buste dell'espansione *Nero e Bianco - Glaciazione Plasma*, una Scatola da Collezione *Potere EX* e un *Set Keldeo*).
- Un DVD del film *Pokémon Kyurem e il solenne spadaccino* offerto da Universal.

4° PREMIO

- Un pacco regalo Evoluzione del GCC Pokémon (contenente 9 buste dell'espansione *Nero e Bianco - Glaciazione Plasma* e un *Set Team Plasma*).
- Un DVD del film *Pokémon Kyurem e il solenne spadaccino* offerto da Universal.

5° PREMIO

- Un pacco regalo Base del GCC Pokémon (contenente 9 buste dell'espansione *Nero e Bianco - Glaciazione Plasma* e una Scatola da Collezione *Potere EX*).
- Un DVD del film *Pokémon Kyurem e il solenne spadaccino* offerto da Universal.



GARA DI COSTUMI

GARA DI COSTUMI POKÉMON

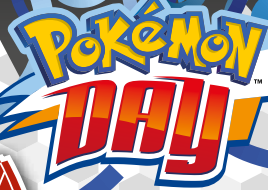
Se verrai al Pokémon Day con un costume a tema Pokémon, potrai partecipare alla nostra speciale gara di costumi Pokémon e vincere fantastici premi!

Per iscriverti alla gara di costumi Pokémon, corri al banco informazioni e riceverai un simpatico gadget! Ogni giorno, durante il Pokémon Day show, premieremo i costumi più belli e originali!

REGOLE

- È possibile partecipare sia singolarmente che in gruppo.
- I costumi devono rigorosamente essere a tema Pokémon: puoi interpretare un personaggio umano dell'universo Pokémon (se proveniente dalla regione di Unima ancora meglio!) o uno dei Pokémon.
- I partecipanti con costumi che prevedano nudità, o che siano comunque offensivi per il pubblico o per il brand Pokémon, non saranno ammessi a partecipare.
- I partecipanti con i costumi migliori verranno invitati a prendere parte al Pokémon Day show al termine dell'evento, e potranno esibirsi in una performance di al massimo 60 secondi, che non preveda l'uso di musiche di alcun genere. In caso di gruppi solo due elementi potranno esibirsi.
- I partecipanti verranno giudicati (le modalità di selezione verranno comunicate all'iscrizione) e la votazione sarà insindacabile.

MIRABILANDIA + HOTEL



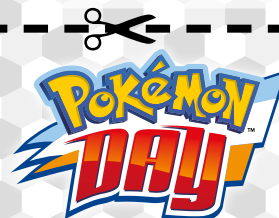
SUPEROFFERTA MIRABILANDIA + HOTEL

Vivi al meglio il Pokémon Day con la Superofferta Mirabilandia + hotel da € 49.90!

E se prenoti la Superofferta i bambini fino ai 12 anni entrano gratis!

APPROFITTA DELL'OFFERTA,

CLICCA QUI



**ENTRA GRATIS
A MIRABILANDIA!**

13 e 14 luglio

Consegna questo coupon alle casse di Mirabilandia: se non superi i 12 anni, sei alto non più di 150 cm e sei accompagnato da una persona pagante un biglietto di ingresso individuale intero

ENTRI GRATIS A MIRABILANDIA!

Il coupon è valido anche se abbinato ad un biglietto di prevendita individuale intero. Puoi abbinarlo anche alla Superofferta Mirabilandia+Hotel; scopri i dettagli su www.superoffertamirabilandia.it/pokemon

Il biglietto di ingresso dà diritto alla promo "Il giorno dopo entri gratis!"

Coupon non cumulabile/abbinabile ad altre agevolazioni. Non valido per l'ingresso a MiraBeach.

Valido esclusivamente il 13 o 14 luglio 2013. Prom n. 41

Mirabilandia
NEL CUORE DEL DIVERTIMENTO!

Nota bene: questo coupon
NON dà diritto alla maglietta
del Pokémon Day.